



**iBobor**

## **INFORMATICKÁ SÚŤAŽ**

V školskom roku 2015/2016 sa jej zúčastnilo **66 842** súťažiacich z **982** škôl.

**Na našej škole sa súťažilo v kategórii:**

**Juniori - 9. novembra 2015**

**V kategórii Juniori súťažilo 44 našich žiakov.**

**Najviac bodov dosiahli:**

**Mária Ondreková, II.G    61,35 bodov**

**Samuel Sekera, I.B        53,35 bodov**

**Peter Zavod'ančík, I.B    52,02 bodov**

Podrobné informácie o súťaži nájdete na stránke [www.ibobor.sk](http://www.ibobor.sk)

# Ukážky úloh z kategórie Junior



iBobor - súťaž (Junior 2015/2016)

[Odhliasiť sa](#)

## 11. Tabuľka a graf

Martin vytvoril tabuľku a z jej buniek A2:C2 vytvoril koláčový graf.

	A	B	C
1	4		1
2	$=4 * C1$	$=B1 - C1$	$=B2 + A1$



Nevieme, ktorá kruhová výseč zodpovedá ktorej bunke. Do textového riadku napíš kladné číslo, ktoré bolo v poličku B1.

Zmazať odpoveď

Uložiť odpoveď a chodiť ďalej

© 2008-2014 KZVIF FMFI UK

Junior 2015/2016  
Junior

Úlohy

1 2 3 4 5  
6 7 8 9 10  
11 12 13 14 15

Čas: 38 min  
[Ukončiť súťaž](#)



iBobor - súťaž (Junior 2015/2016)

[Odhliasiť sa](#)

## 7. Zdobenie torty

V továrni navrhli automatickú linku a robotickú ruku, pomocou ktorej dokážu ozdobiť tortu. Torta sa otáča pomocou príkazu OTOC a robot na ňu kreslí pomocou príkazov OVAL a KRUIZOK.



príkaz OVAL nakreslí elipsu

príkaz KRUIZOK nakreslí kružnicu

príkaz OTOC k otočí tortu o k stupňov vpravo

príkaz OPAKUJ n [ príkazy ] zopakuje n-krát postupnosť príkazov, ktoré sú uvedené v zátvorkách

Ak chceme takúto tortu napíšeme napríklad takúto postupnosť príkazov OPAKUJ 4 [ KRUIZOK OTOC 90 ]

Chceme takúto tortu:



Ktorá postupnosť príkazov ju takto neozdobí?

- OPAKUJ 6 [ OVAL OTOC 60 ] OPAKUJ 6 [ KRUIZOK OTOC 60 ]
- OPAKUJ 3 [ OTOC 120 OPAKUJ 2 [ OVAL OTOC 30 KRUIZOK OTOC 150 ] ]
- OPAKUJ 6 [ OVAL OTOC 60 ] OTOC 330 OPAKUJ 6 [ KRUIZOK OTOC 300 ]
- OPAKUJ 6 [ OTOC 30 KRUIZOK OTOC 30 OVAL ]

Zmazať odpoveď

Uložiť odpoveď a chodiť ďalej

© 2008-2014 KZVIF FMFI UK

Junior 2015/2016  
Junior

Úlohy

1 2 3 4 5  
6 7 8 9 10  
11 12 13 14 15

Čas: 31 min  
[Ukončiť súťaž](#)

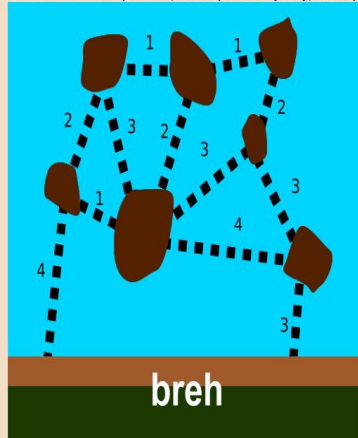


iBobor - súťaž (Junior 2015/2016)

[Odhliasiť sa](#)

## 2. Briohy

V jazere je sedem briohov, ktoré chce bobor pospájať mostami. Pripravil si mapu jazera, do ktorej naznačil ako budú viesť mosty medzi briohmi, resp. medzi briohmi a brehom, pozri obrázok. Čísлом pri moste si označil, koľko polien na stavbu mosta potrebuje. Kliknutím označ, ktoré mosty má bobor postaviť, aby minul čo najmenej polien a aby sa po mostoch dostal z brehu ku každému briohu.



Zmazať odpoveď

Uložiť odpoveď a chodiť ďalej

© 2008-2014 KZVIF FMFI UK

Junior 2015/2016  
Junior

Úlohy

1 2 3 4 5  
6 7 8 9 10  
11 12 13 14 15

Čas: 35 min  
[Ukončiť súťaž](#)